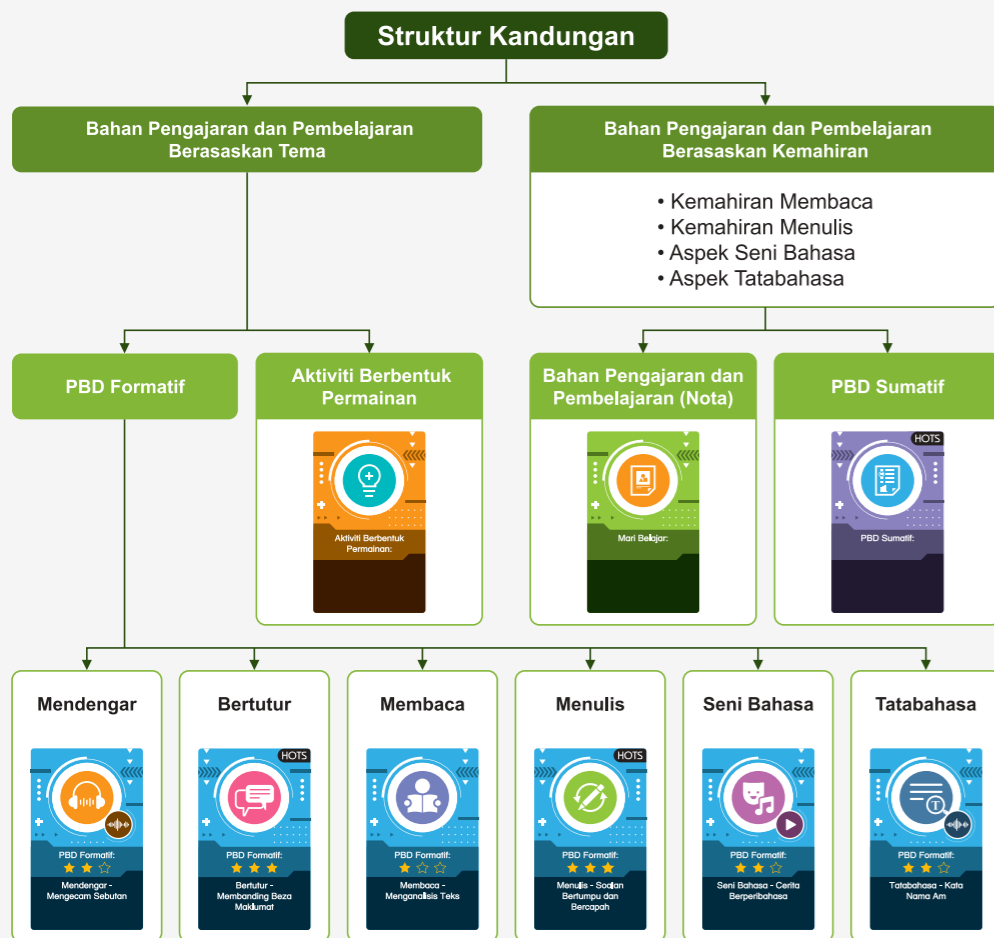


Struktur Kandungan

- Direka berdasarkan **Dokumen Standard Kurikulum dan Pentaksiran (DSKP)**, selari dengan buku teks serta disusun mengikut **Tema** dan juga **Kemahiran Bahasa**.
- Berkualiti, praktikal, mudah digunakan, dan hanya perlu **dilancarkan dengan satu klik**. Hal ini dapat membantu meringankan beban guru, meningkatkan keberkesanan serta mencapai pengalaman pembelajaran dan hasil pengajaran yang lebih baik.



Bahan Pengajaran dan Pembelajaran Berasaskan Tema

(Disusun mengikut tema dan selari dengan buku teks)

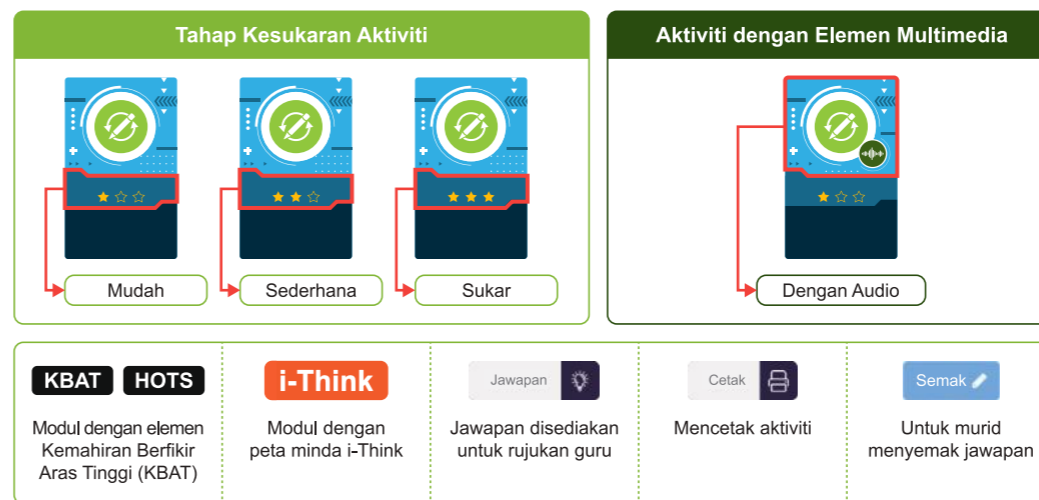
- **PBD Formatif (Pentaksiran Bilik Darjah Formatif)**
 - Merangkumi kemahiran **Mendengar, Bertutur, Membaca, dan Menulis** serta aspek **Seni Bahasa** dan **Tatabahasa**.
 - Aktiviti berserta dengan elemen **Video** dan **Audio** turut disediakan agar pengajaran menjadi lebih efisien dan pembelajaran menjadi lebih menarik.
 - Setiap aktiviti disertai dengan indikator bintang mengikut **tahap kesukaran** untuk memudahkan guru memilih aktiviti yang sesuai dengan tahap murid sebagai **Latihan Pemulihan** atau sebagai sumber **Pentaksiran Formatif**.
- **Aktiviti Berbentuk Permainan**
 - Aktiviti didik hibur yang menggabungkan penggunaan multimedia dan digital bertujuan untuk meningkatkan **minat** dalam pembelajaran dan mencapai hasil pengajaran yang lebih efisien.

Bahan Pengajaran dan Pembelajaran Berasaskan Kemahiran

(Disusun mengikut kemahiran bahasa)

- **Bahan Pengajaran dan Pembelajaran (Nota)**
 - Meliputi kemahiran **Membaca, Menulis, aspek Seni Bahasa, dan Tatabahasa**.
(Berpadanan dengan pengajaran di dalam kelas, kemahiran mendengar dan bertutur dinilai semasa proses pengajaran berasaskan tema. Oleh itu, tiada pentaksiran sumatif yang berasingan disediakan.)
- **PBD Sumatif (Pentaksiran Bilik Darjah Sumatif)**
 - Latihan mencabar dan bervariasi bentuk yang sesuai digunakan di dalam kelas atau dicetak sebagai **Latihan Pengukuhan** atau sebagai sumber **Pentaksiran Sumatif**.

Ikon dan Fungsi



 ignite
Teaching and Learning
Made Easy


KSSR

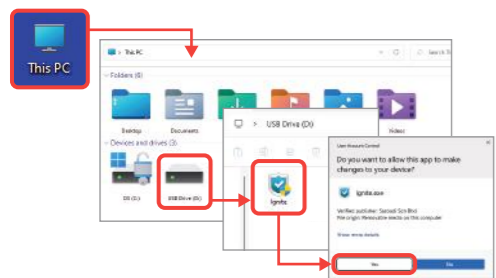
BAHASA MELAYU

TAHUN 6 SJKC

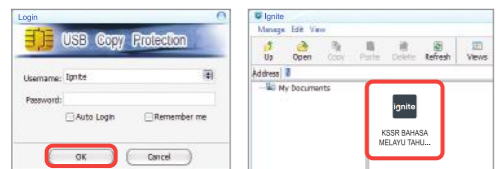
◀ Manual Pengguna ▶

Melancarkan Bahan Digital Melalui Pemacu Pena (Pen Drive)

1. Masukkan **pemacu pena** ke komputer anda.
2. Klik dua kali pada **This PC** atau **My Computer** di komputer anda.
3. Klik dua kali pada ikon **Pemacu Pena**.
4. Klik dua kali pada ikon **Ignite** dan diikuti dengan **Yes** untuk melancarkan bahan digital di komputer anda.



5. Klik **OK** pada tettingkap **Login**. (Tiada kata laluan)
6. Klik ikon **subjek Ignite** pada tettingkap **Ignite** untuk mengakses halaman utama.



Keperluan Sistem Minimum

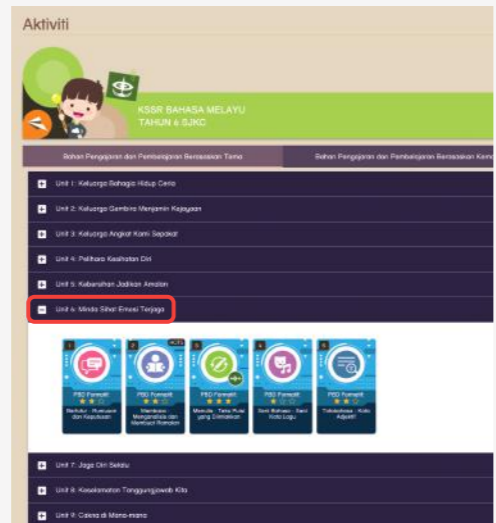
- **Sistem Operasi:** Microsoft Windows 10 dan ke atas
- **Pemproses:** 1 Gigahertz (GHz) atau ke atas
- **RAM:** 1 Gigabait (GB) atau ke atas
- **Kad Grafik:** Serasi dengan DirectX 9 atau yang terkini dengan pemacu WDDM 1.0

Memaparkan Kandungan Modul

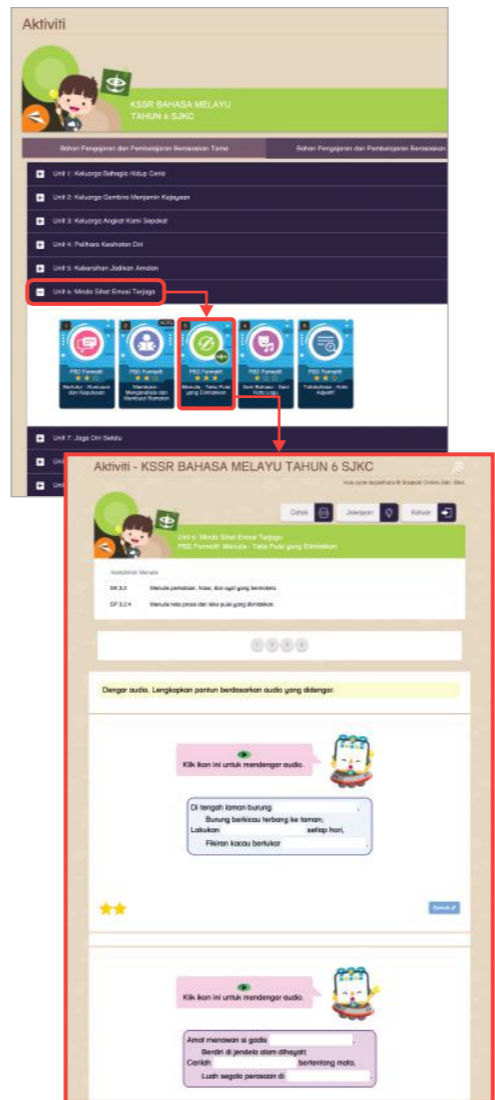
1. Pada halaman utama **Aktiviti**, anda dapat melihat senarai **Unit** dan **Kemahiran** dipaparkan.



2. Pilih dan klik pada **Unit** atau **Kemahiran** yang dikehendaki untuk melihat modul-modul yang disediakan.



3. Klik pada ikon **Modul** untuk melihat kandungannya.



Menyemak Jawapan

Anda dapat melihat jawapan bagi setiap soalan dalam modul dengan mengklik butang **Jawapan**.

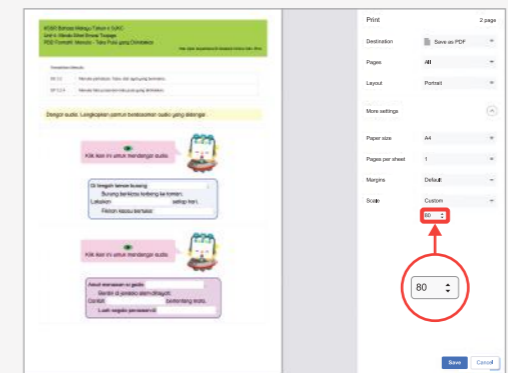


Mencetak Aktiviti

1. Anda dapat mencetak aktiviti yang dipilih dengan mengklik butang **Cetak**.



2. Tentukan **skala** yang dikehendaki dan pilih **Save as PDF**.



3. Cetak fail **PDF** yang disimpan.

Pengenalan

Ignite: Teaching and Learning Made Easy
Sumber Pengajaran dan Pembelajaran Digital KSSR BAHASA MELAYU TAHUN 6 SJKC dihasilkan berdasarkan Dokumen Standard Kurikulum dan Pentaksiran (DSKP) dan Buku Teks KSSR Bahasa Melayu Tahun 6 SJKC. Kandungan pakej ini merangkumi kemahiran Mendengar, Bertutur, Membaca, dan Menulis serta aspek Seni Bahasa dan Tatabahasa. Sumber bahan yang disusun mengikut Tema dan Kemahiran Bahasa ini sesuai digunakan sebagai Bahan Pengajaran dan Pembelajaran, Modul Pentaksiran Bilik Darjah (PBD), dan Aktiviti Berbentuk Permainan.

Bahan Pengajaran dan Pembelajaran Berasaskan Tema	Bahan Pengajaran dan Pembelajaran Berasaskan Kemahiran
---	--

- Unit 1: Keluarga Bahagia Hidup Ceria
- Unit 2: Keluarga Gembira Menjamin Kejayaan
- Unit 3: Keluarga Angkat Kami Sepakat
- Unit 4: Pelihara Kesihatan Diri
- Unit 5: Kebersihan Jadikan Amalan
- Unit 6: Minda Sihat Emosi Terjaga
- Unit 7: Jaga Diri Selalu
- Unit 8: Keselamatan Tanggungjawab Kita
- Unit 9: Cakna di Mana-mana
- Unit 10: Bersatu Hati Hidup Harmoni
- Unit 11: Masyarakat Sepakat
- Unit 12: Seia Sekata Sehati Sejiwa
- Unit 13: Aku Berintegriti
- Unit 14: Sekolah Berintegriti Murid Cemerlang
- Unit 15: Rakyat Berintegriti
- Unit 16: Warisan dan Adat
- Unit 17: Permainan Tradisional
- Unit 18: Warna-warni Budaya, Seni dan Estetika
- Unit 19: Sains dalam Kehidupan
- Unit 20: Teknologi Hari Ini
- Unit 21: Minda Inovatif
- Unit 22: Majukan Ekonomi Kita
- Unit 23: Pupuk Minat Keusahawanan
- Unit 24: Generasi Celik Wang

Sokongan Teknikal +603-6157 3158
ignite@sasbadionline.com